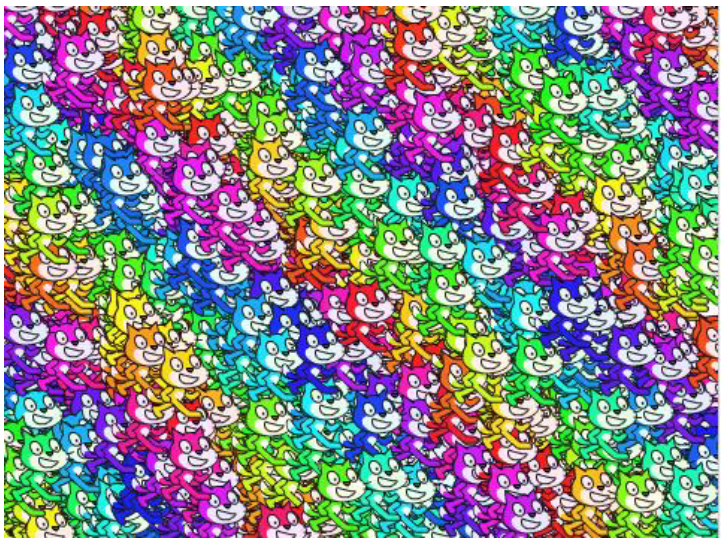
PROGRAMOVÁNÍ VE SCRATCH PRO 2. STUPEŇ ZÁKLADNÍ ŠKOLY



Sbírka úloh – vzorová řešení

JIŘÍ VANÍČEK, INGRID NAGYOVÁ, MONIKA TOMCSÁNYIOVÁ

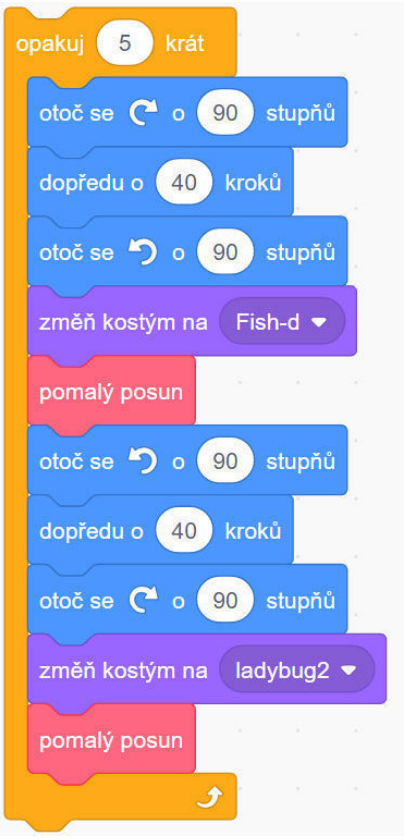
16

A 2, B 4, C 1, D 3

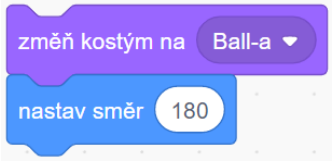
17



18

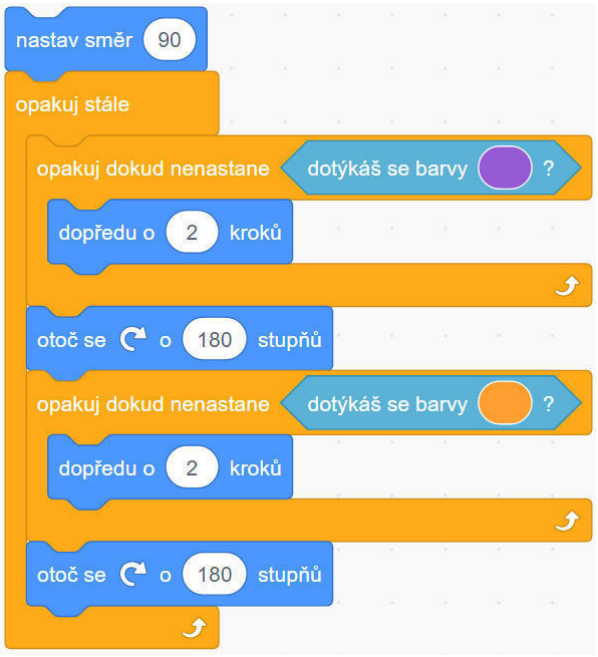


19





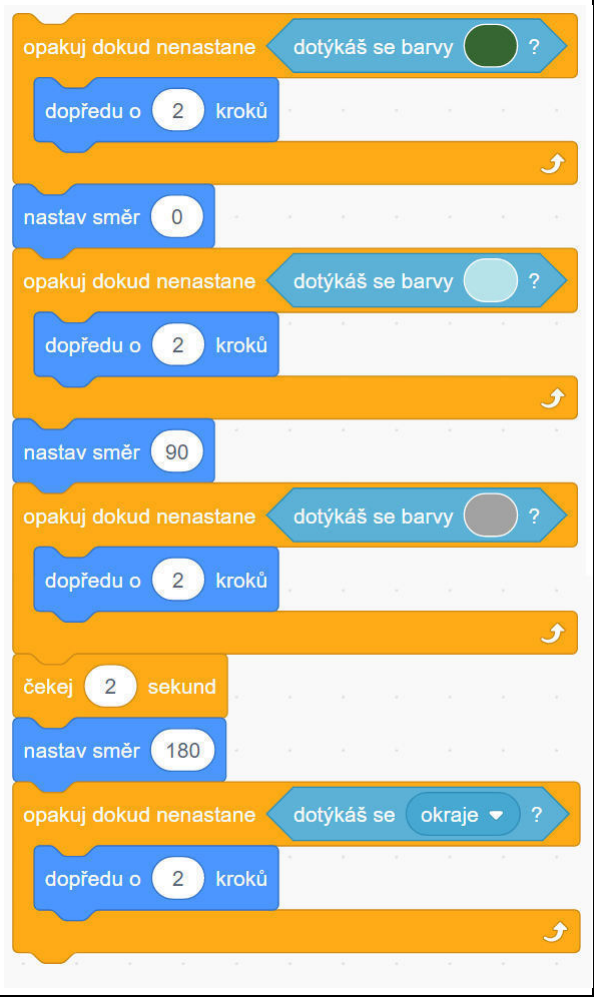
20


nastav směr 90
opakuj stále
opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků
otoč se o 180 stupňů
opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků
otoč se o 180 stupňů

21

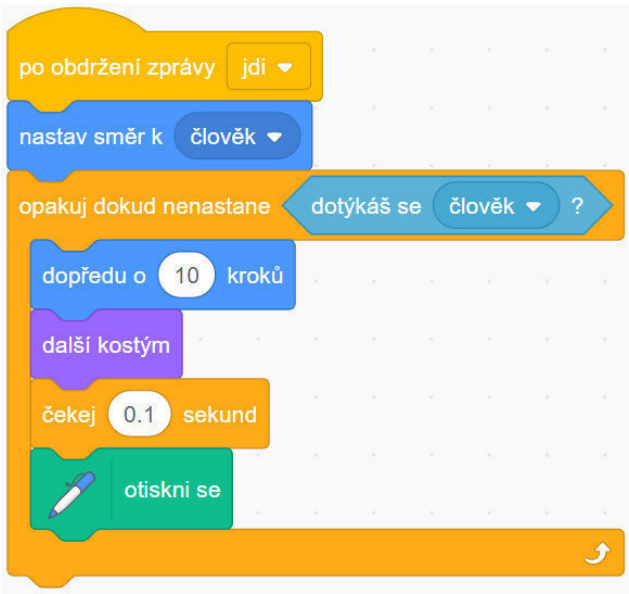

nastav směr 45
opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků

22


opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků
nastav směr 0
opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků
nastav směr 90
opakuj dokud nenastane dotýkáš se barvy ?
dopředu o 2 kroků
čekej 2 sekund
nastav směr 180
opakuj dokud nenastane dotýkáš se okraje ?
dopředu o 2 kroků

23

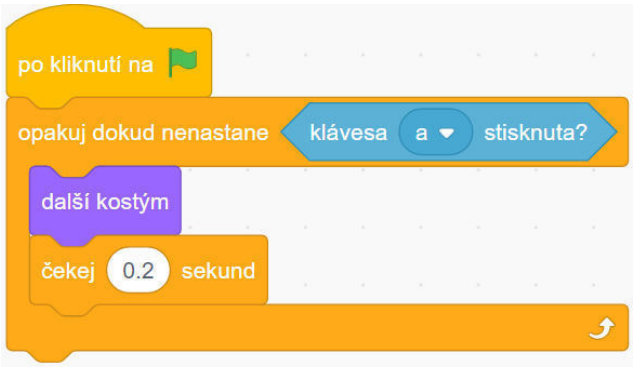
1.


po obdržení zprávy jdi
nastav směr k člověk
opakuj dokud nenastane dotýkáš se člověk ?
dopředu o 10 kroků
další kostým
čekej 0.1 sekund
otiskni se

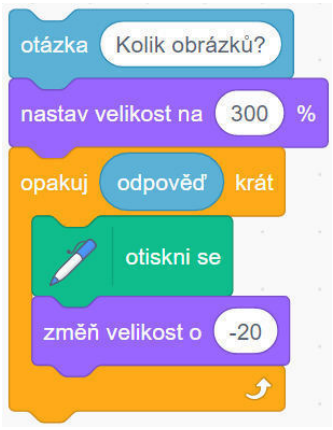
2.

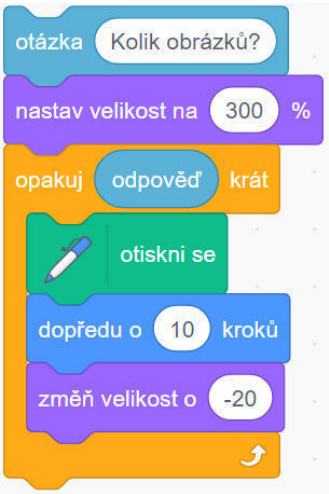

po kliknutí na
smaž
bublina Ke mně! 1 sekund
vyšli zprávu jdi

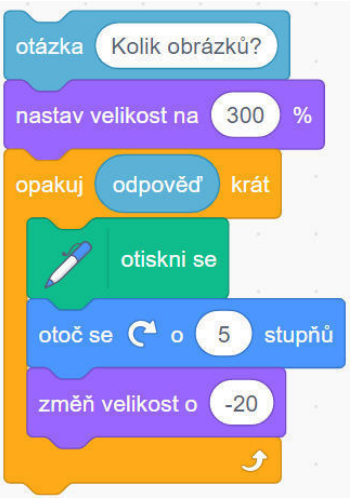
24


po kliknutí na
opakuj dokud nenastane klávesa a stisknuta?
další kostým
čekej 0.2 sekund

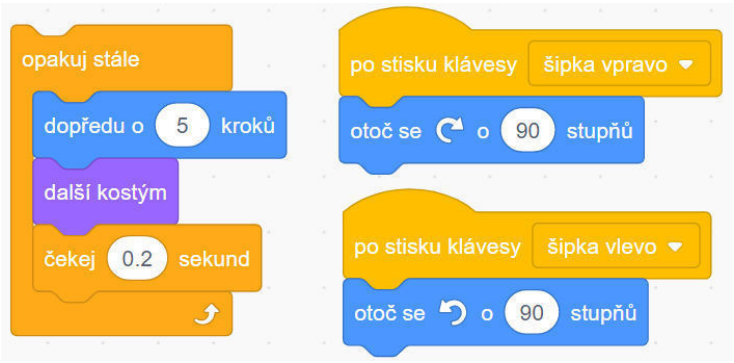
25


otázka Kolik obrázků?
nastav velikost na 300 %
opakuj odpověď krát
otiskni se
změň velikost o -20


otázka Kolik obrázků?
nastav velikost na 300 %
opakuj odpověď krát
otiskni se
dopředu o 10 kroků
změň velikost o -20

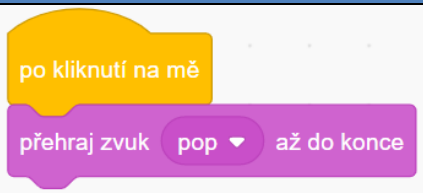

otázka Kolik obrázků?
nastav velikost na 300 %
opakuj odpověď krát
otiskni se
otoč se o 5 stupňů
změň velikost o -20

26

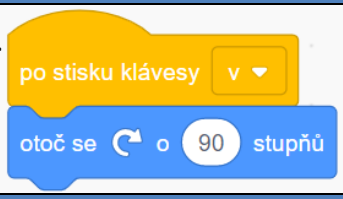


27

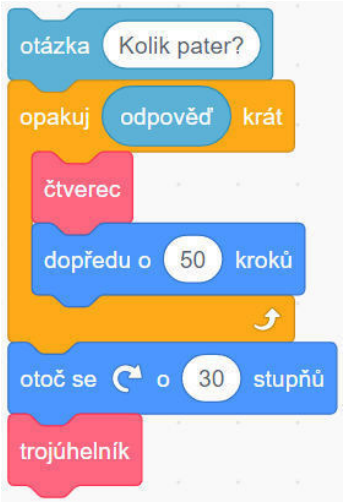
1.



2.

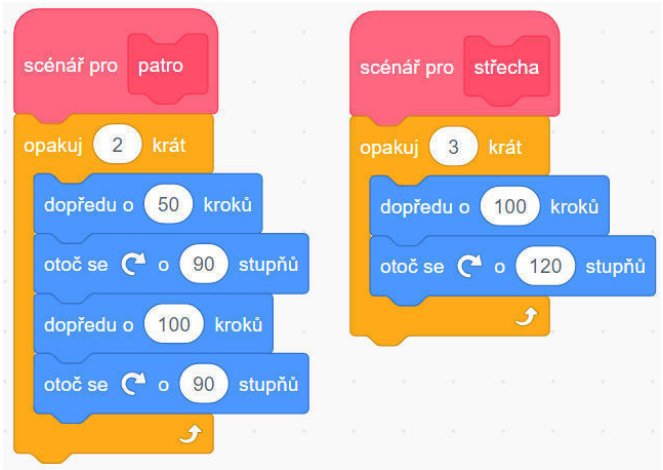


28



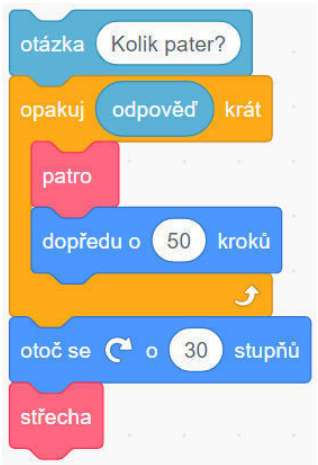
29

1.



29

2.



3.



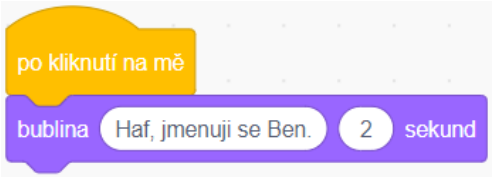
30



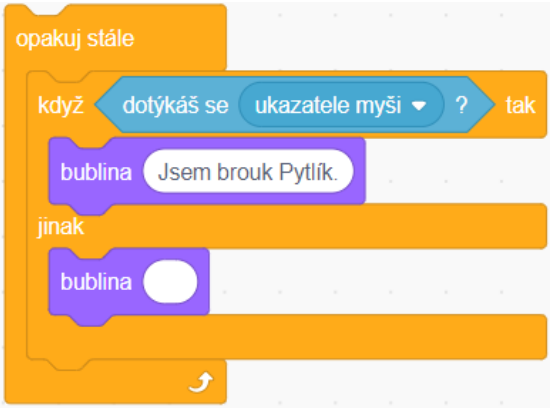


33

Lehká varianta:



Těžká varianta:



34

