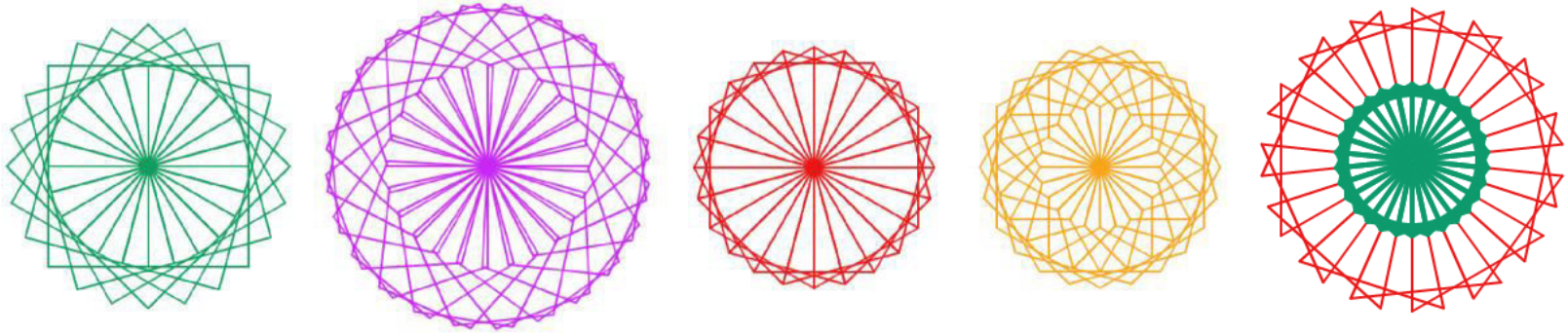
Kapitola 3

Vlastní bloky



Co budeme dělat

- kreslit cesty, obrazce, domy
- vymýšlet vlastní vagóny do vlaku
- kreslit barevné ornamenty

Co se naučíš

- vytvářet a pojmenovávat nové vlastní bloky
- vkládat nové bloky do scénářů
- upravovat scénáře nových bloků

Opakování

Které ze scénářů správně obtisknou celou abecedu 26 znaků A - Z?

1.



2.



3.



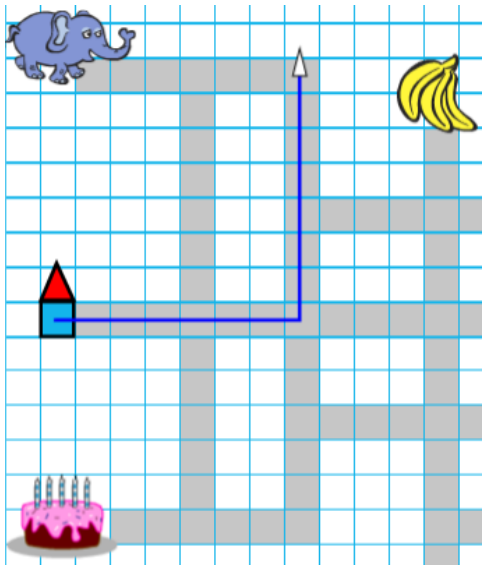
4.



5.



Cesty po mapě



Otevři si projekt *Navigace.*

1. Na mapě města jsou cesty.

Sestav scénář, který nakreslí trasu z domku ke slonovi.

Šipku vrátíš do domku pomocí bloku **domů**.

Jedno políčko je dlouhé 20 kroků.

2. Vytvoř další scénáře pro cestu z domku k dalším místům (obchod s ovocem, cukrárna …).

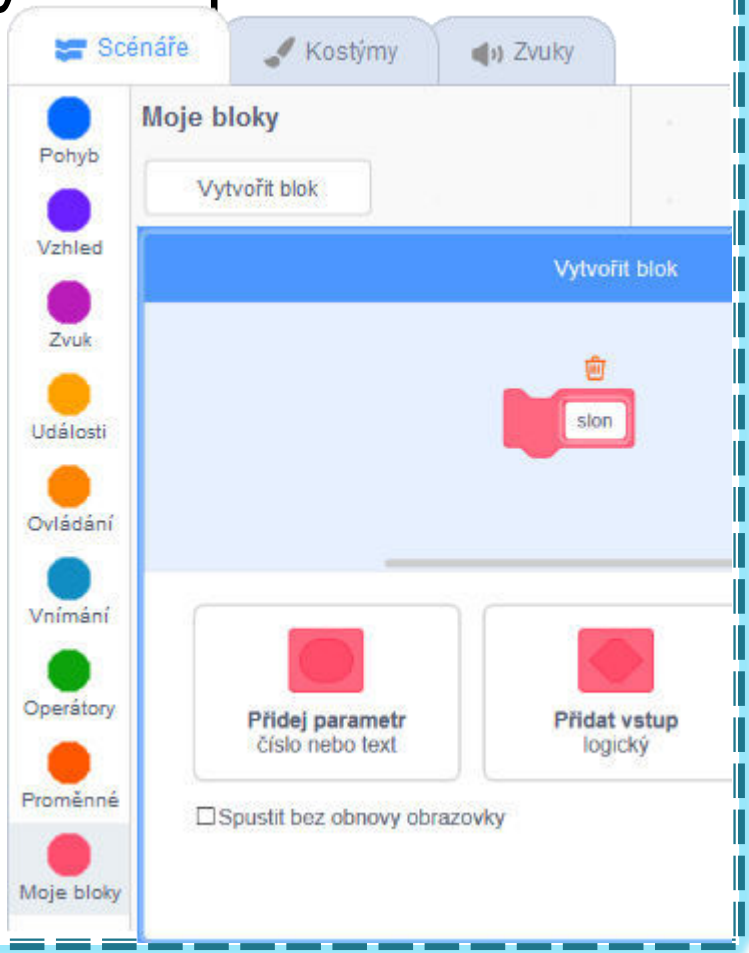
Dáváme scénáři jméno

Abychom měli ve vytvořených scénářích přehled, pojmenujeme si je. Vytvoř nový blok podle návodu a obrázku:

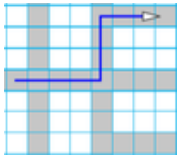
- Stiskni tlačítko **Vytvořit blok**.
- Nový blok pojmenuj **slon**.
- Na ploše vznikne blok



- Pod tento blok připoj svůj scénář pro cestu ke slonovi.



Spouštíme nový blok



1. Spoj blok **scénář pro slon** se svým scénářem pro cestu od domečku ke slonovi.



V nabídce **Moje bloky** najdeš blok slon. Kliknutím jej spustíš. Přetáhni jej na plochu.

Neklikej na scénář pro slona!

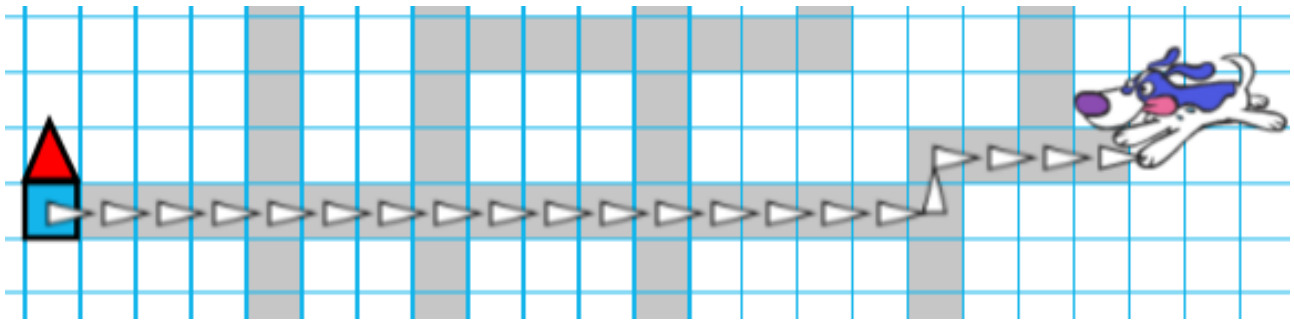
2. Pojmenuj další scénáře pro cestu na jiná místa.

pes kino dort banán cesta k míči

Navigace

1. Pomocí nových bloků vytvoř navigaci pro cestu z domečku na další místa na mapě.

2. Namísto vykreslování čáry bude tvá navigace ukazovat cestu z šipek. Uprav své scénáře.

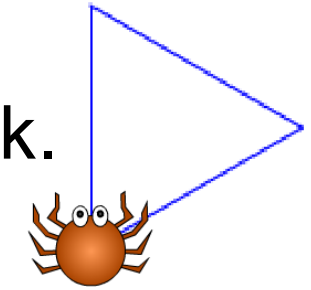




Kreslení čáry vypneš ve scénáři pro blok **domů**.

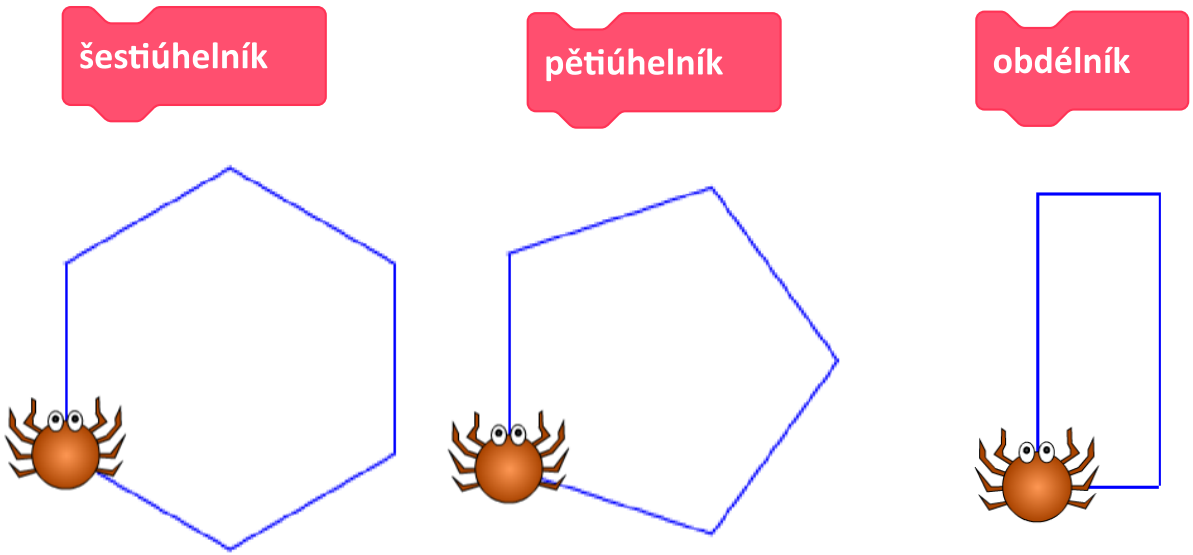
Vytváříme vlastní bloky

Otevři projekt Kreslení.



1. Vytvoř nový blok, který nakreslí trojúhelník. Jak blok pojmenuješ a jak jej spustíš?

2. Vytvářej další nové bloky pro obrazce, které již nakreslit umíš.



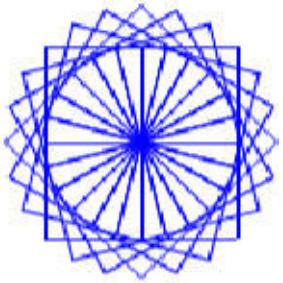
Ornamenty

1. Sestav blok **čtverec** a použij jej v tomto scénáři. Spusť a vysvětli, co postava nakreslila.



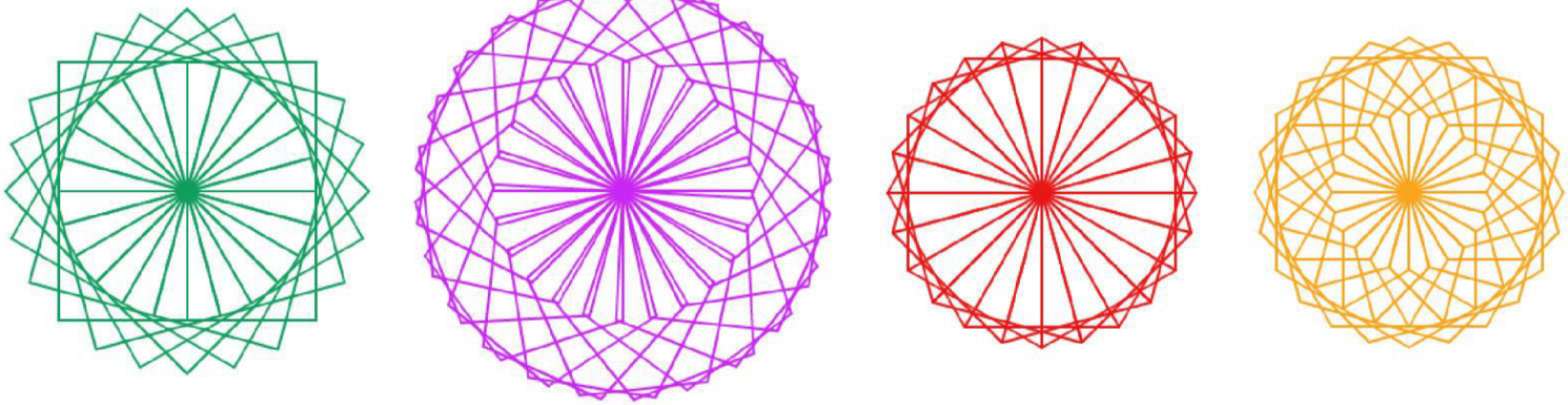
2. Uprav scénář, aby se vytvořil celý ornament. Podle čeho vybereš správný počet opakování?





Ornamenty pokračování

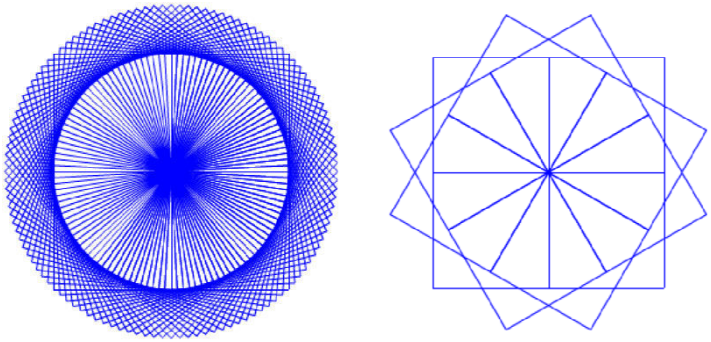
1. Vytvářej ornamenty.
Vyzkoušej ve scénáři z předchozí úlohy další vlastní bloky **trojúhelník**, **obdélník** atd.
Vytvářej nové ornamenty.

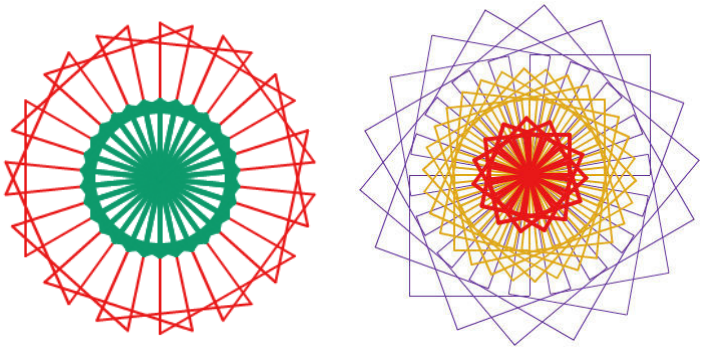


Vyzkoušej: V blocích měň délku u bloku **dopředu**.

Ornamenty další pokračování

1. Ve scénáři pro kreslení ornamentů měň počet opakování a úhel otočení, aby vznikly řídké nebo husté ornamenty.
2. Slož scénáře pro kreslení ornamentů do jednoho. Vytvářej složitější ornamenty.

1. 

2. 

Nápověda: Ornamenty kresli podle svých nápadů. Vyhlaste třídní soutěž o nejhezčí ornament.

Co už umíš

- vytvářet vlastní nové bloky
- pojmenovávat nové bloky
- umístit nové bloky ve scénáři
- rozumíš tomu, proč má v takovém bloku postava skončit na stejném místě, jako začala